



§ 3.7 曲率

- 一、弧微分
- 二、曲率及其计算公式
- 三、曲率圆与曲率半径



一、弧微分

设函数 $f(x)$ 在区间 (a,b) 内具有连续导数 .

有向弧长:

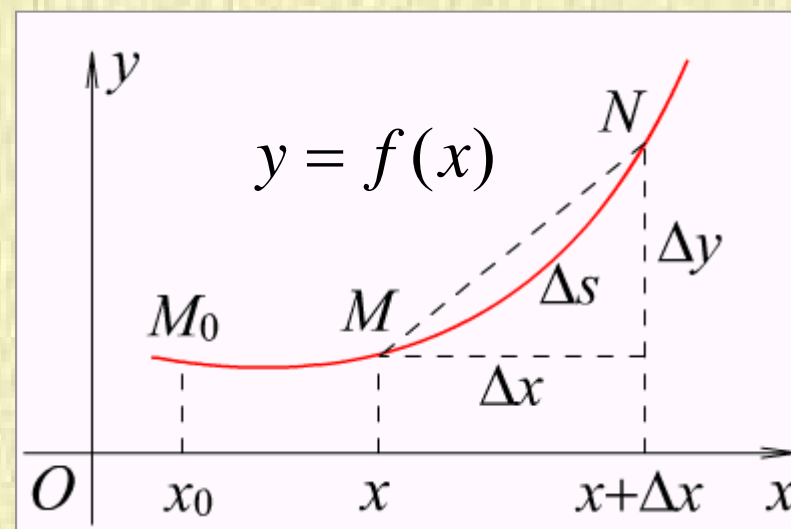
$$s(x) = \operatorname{sgn}(x - x_0) \cdot |\widehat{M_0 M}|,$$

$$|\Delta s| \approx |MN| = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2},$$

弧微分公式:

$$|ds| = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2}$$

$$ds = \sqrt{1 + y'^2} dx .$$



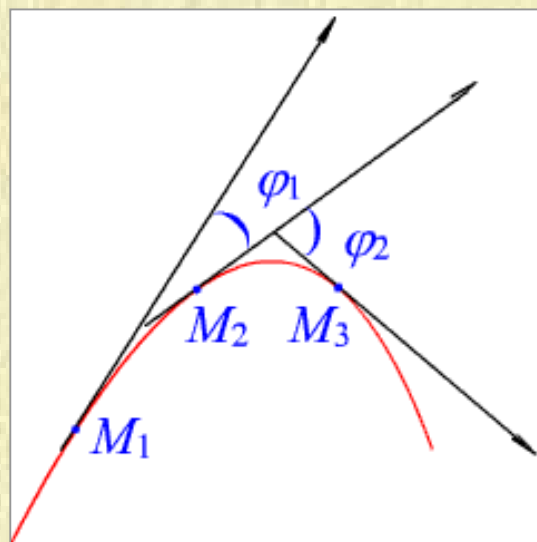


二、曲率及其计算公式

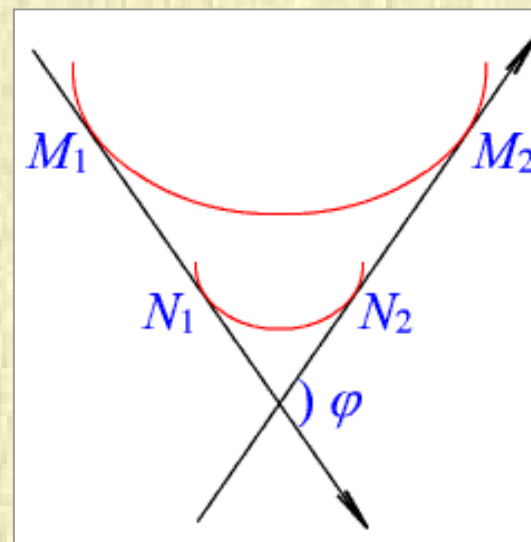
观察与思考：

观察曲线的弯曲程度与哪些因素有关. 怎样衡量曲线的弯曲程度?

弧段弯曲程度
越大转角越大



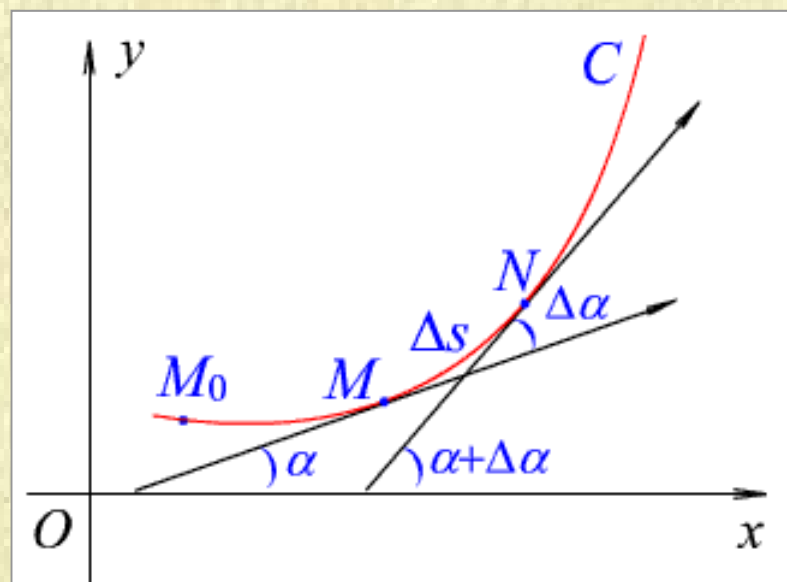
转角相同弧段越
短弯曲程度越大





❖ 曲率及其计算公式

设 M 和 N 是光滑曲线 C 上的两点， M 和 N 分别对应于弧 s 和 $s+\Delta s$ ，以 M 和 N 为切点的切线的倾角分别为 α 和 $\alpha+\Delta\alpha$ 。



记 $\bar{K} = \left| \frac{\Delta\alpha}{\Delta s} \right|$ ，称 \bar{K} 为弧段 MN 的平均曲率。

记 $K = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta\alpha}{\Delta s} \right|$ ，称 K 为曲线 C 在点 M 处的曲率。

在 $\lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta\alpha}{\Delta s} = \frac{d\alpha}{ds}$ 存在的条件下， $K = \left| \frac{d\alpha}{ds} \right|$ 。



❖ 曲率及其计算公式

记 $K = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta \alpha}{\Delta s} \right|$, 称 K 为曲线 C 在点 M 处的曲率.

在 $\lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta \alpha}{\Delta s} = \frac{d\alpha}{ds}$ 存在的条件下, $K = \left| \frac{d\alpha}{ds} \right|$.

设曲线 C 的方程为 $y=f(x)$, 且 $f(x)$ 具有二阶导数.

因为 $\tan \alpha = y'$, 所以 $\sec^2 \alpha d\alpha = y'' dx$,

$$d\alpha = \frac{y''}{\sec^2 \alpha} dx = \frac{y''}{1 + \tan^2 \alpha} dx = \frac{y''}{1 + y'^2} dx .$$

又知 $ds = \sqrt{1 + y'^2} dx$, 从而得曲率的计算公式

$$K = \left| \frac{d\alpha}{ds} \right| = \frac{|y''|}{(1 + y'^2)^{3/2}} .$$



曲率的计算公式： $K = \left| \frac{d\alpha}{ds} \right| = \frac{|y''|}{(1+y'^2)^{3/2}}$.

例1 计算圆 $x^2+y^2=R^2$ 的曲率(几何方法见P170).

解 $2x + 2yy' = 0,$

$$y' = -\frac{x}{y},$$

$$y'' = -\frac{y - xy'}{y^2} = -\frac{R^2}{y^3},$$

$$K = \frac{|y''|}{\sqrt{[1+(y')^2]^3}} = \frac{1}{R}.$$



曲率的计算公式： $K = \left| \frac{d\alpha}{ds} \right| = \frac{|y''|}{(1+y'^2)^{3/2}}$.

例2 抛物线 $y=ax^2+bx+c$ 上哪一点处的曲率最大?

解 由 $y=ax^2+bx+c$, 得

$$y'=2ax+b, \quad y''=2a,$$

代入曲率公式, 得

$$K = \frac{|2a|}{[1+(2ax+b)^2]^{3/2}} .$$

显然, 当 $2ax+b=0$ 时曲率最大.

曲率最大时, $x=-\frac{b}{2a}$, 对应的点为抛物线的顶点.

因此, 抛物线在顶点处的曲率最大, 此处 $K=|2a|$.

三、曲率圆与曲率半径

❖ 曲率圆与曲率半径

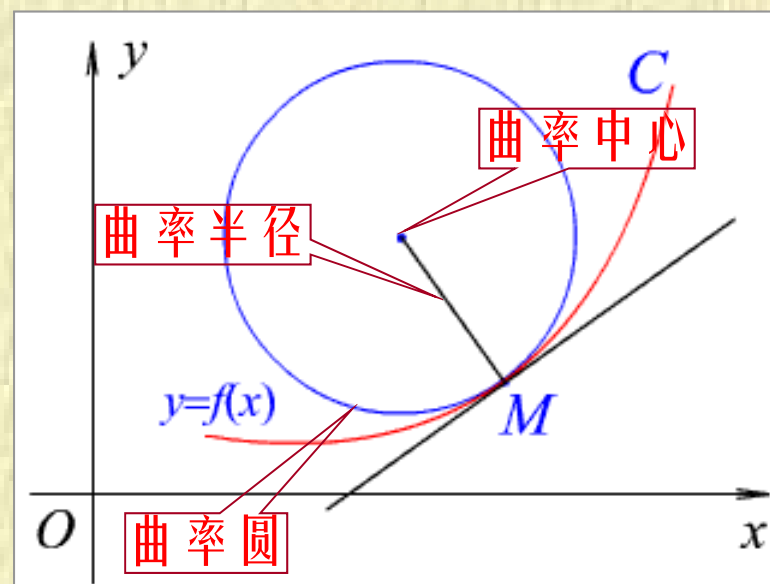
设曲线在点 M 处的曲率为 $K(K \neq 0)$.

在曲线凹的一侧作一个与曲线相切于 M 且半径为 $\rho = K^{-1}$ 的圆.

上述圆叫做曲线在点 M 处的曲率圆，其圆心叫做曲率中心，其半径 ρ 叫做曲率半径.

❖ 曲率与曲率半径关系

$$\rho = \frac{1}{K}, \quad K = \frac{1}{\rho}.$$





例3 设工件表面的截线为抛物线 $y=0.4x^2$. 现在要用砂轮磨削其内表面. 问用直径多大的砂轮才比较合适?

解 砂轮的半径不应大于抛物线顶点处的曲率半径.

$$y'=0.8x, \quad y''=0.8,$$

$$y'|_{x=0}=0, \quad y''|_{x=0}=0.8.$$

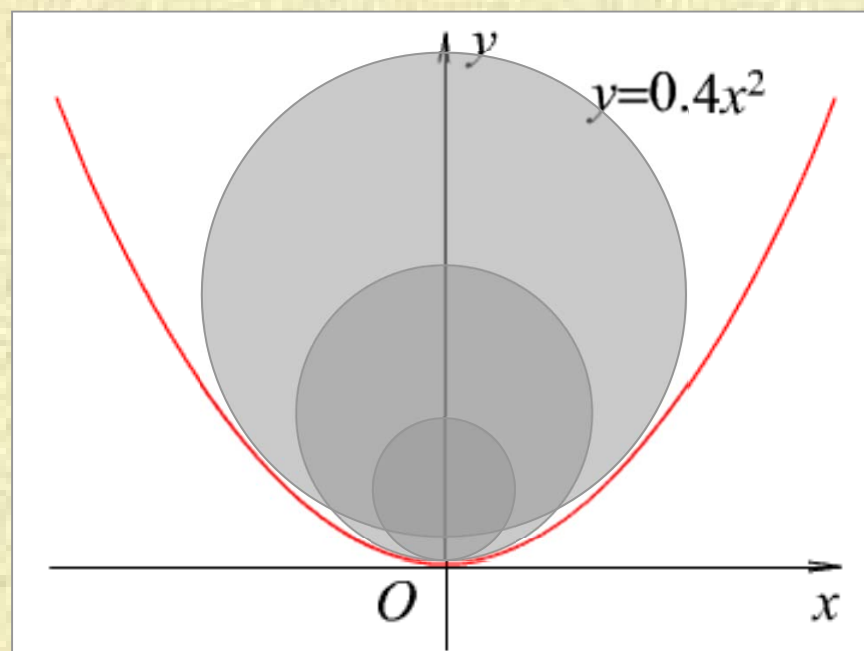
把它们代入曲率公式, 得

$$K = \frac{|y''|}{(1+y'^2)^{3/2}} = 0.8.$$

抛物线顶点处的曲率半径为

$$\rho = K^{-1} = 1.25.$$

因此, 选用砂轮的半径不得超过1.25单位长, 即直径不得超过2.50单位长.





例4 飞机沿抛物线 $y = \frac{x^2}{4000}$ (单位为米)俯冲飞行,

在原点 O 处速度为 $v = 400$ 米/秒, 飞行员体重 70 千克. 求俯冲到原点时, 飞行员对座椅的压力.

解 如图, 受力分析 $F = Q - P$,

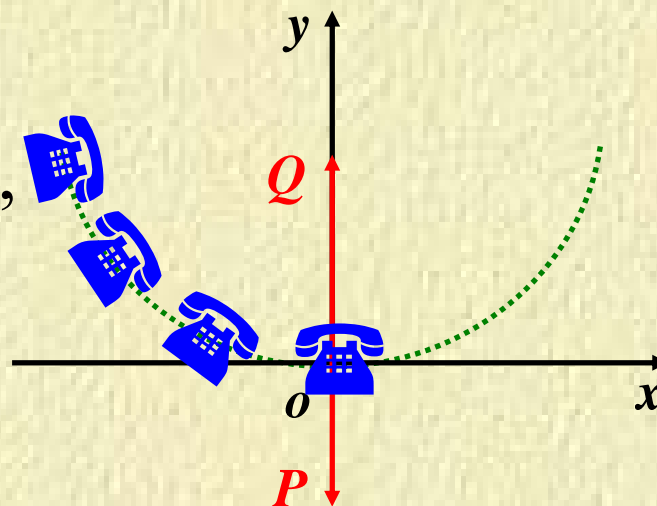
视飞行员在点 o 作匀速圆周运动,

$$y'|_{x=0} = \frac{x}{2000} \Big|_{x=0} = 0,$$

$$y''|_{x=0} = \frac{1}{2000}.$$

$$\text{得曲率为 } k \Big|_{x=x_0} = \frac{1}{2000}.$$

曲率半径为 $\rho = 2000$ 米.



$$\therefore F = \frac{mv^2}{\rho}.$$



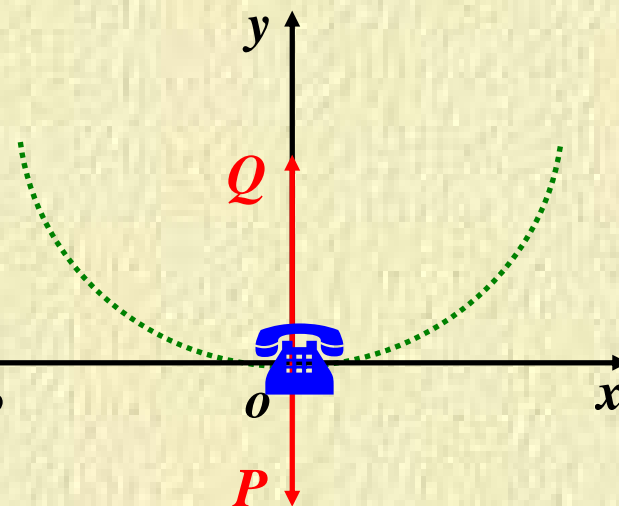
例4 飞机沿抛物线 $y = \frac{x^2}{4000}$ (单位为米)俯冲飞行,

在原点 O 处速度为 $v = 400$ 米/秒, 飞行员体重 70 千克. 求俯冲到原点时, 飞行员对座椅的压力.

解 $\therefore F = \frac{70 \times 400^2}{2000}$
 $= 5600$ (牛) ≈ 571.4 (千克),

$\therefore Q \approx 70$ (千克力) + 571.4 (千克力),
 $= 641.5$ (千克力).

即: 飞行员对座椅的压力为 641.5 千克力.



曲率半径为 $\rho = 2000$ 米.

$$\therefore F = \frac{mv^2}{\rho}.$$



作业

习题3-7 (P175):

1.

5.

7.